



## **Spiel – Alarm, Alarm (Abwandlung des Spiels „Obstsalat“)**

- Mindestens 10 Spieler
- Pro Spieler einen Stuhl

Die Stühle werden im Kreis aufgestellt. Jedes Kind setzt sich auf einen Stuhl und bekommt vom Spielleiter eine Funktion der Löschgruppe zugeteilt. Dabei erhalten immer mehrere Kinder dieselbe Funktion. (Angriffstrupp, Melder, Wassertrupp, usw.)

Dann ruft der Spielleiter eine Funktion, zum Beispiel „Angriffstrupp!“. Alle Kinder, denen vorher der Angriffstrupp zugeteilt wurde, müssen aufstehen und miteinander die Plätze tauschen.

Die Kinder dürfen sich nicht wieder auf den eigenen Stuhl setzen, es muss ein neuer Stuhl sein.

Wenn der Spielleiter „Alarm-Alarm!“ ruft, springen alle Kinder auf und suchen sich einen anderen Stuhl.

Der Spielleiter kann auch mehr als eine Funktion rufen. Zum Beispiel ruft er „Melder und Wassertrupp!“. Dann müssen alle Kinder der Gruppen Melder und Wassertrupp die Plätze tauschen.

In einer weiteren Variante kann ohne Spielleiter gespielt werden. Dazu wird einer der Stühle entfernt und ein Kind bleibt stehen. Das Kind ohne Stuhl darf nun die Funktion rufen. Es spielt dann auch selbst mit und sucht sich einen Stuhl. Das Kind, welches keinen Stuhl findet, ruft die nächste Funktion.